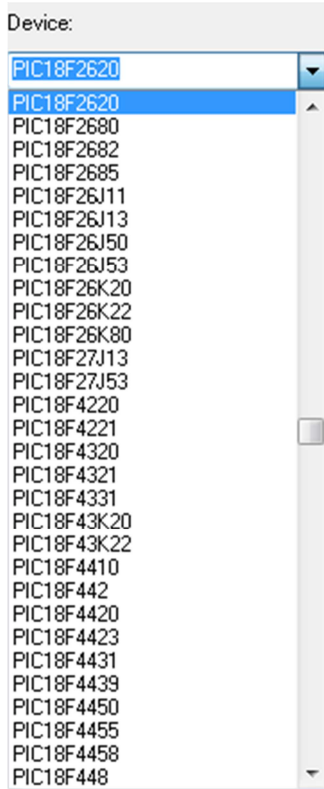


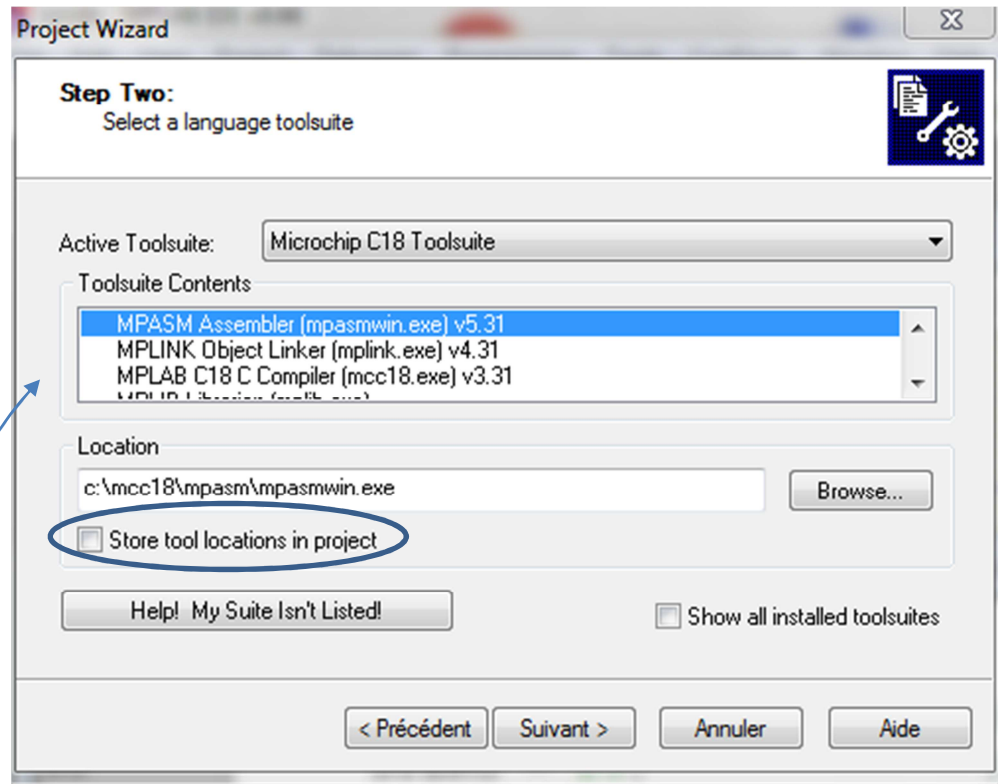


Project → Project Wizard → Suivant

Choisir le composant cible (ici PIC18F2620) Choisir le langage de programmation (ici le C18)



→ Suivant



Cliquer dans cette fenêtre sur les composants « Toolsuite Contents » **et vérifier les chemins de :**

MPASM : c:\mcc18\mpasm\mpasmwin.exe

MPLINK : c:\mcc18\bin\mplink.exe

MPLAB C18 : c:\mcc18\bin\mcc18.exe

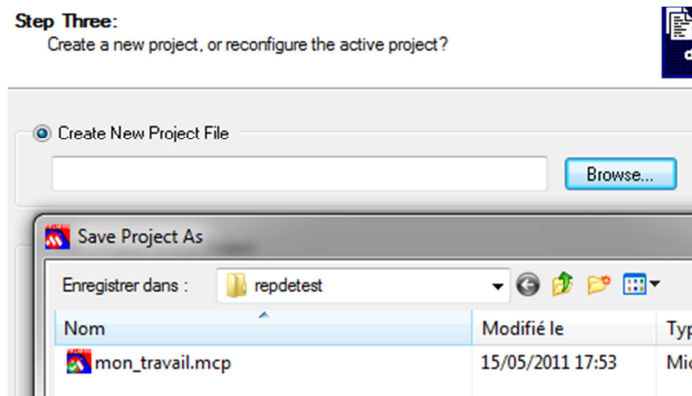
MPLIB : c:\mcc18\bin\mplib.exe

Cocher « Store tool locations in project »

→ Suivant

Il faut maintenant nommer et enregistrer les fichiers du projet.

Cliquer « Browse », naviguer jusqu'à l'emplacement d'enregistrement de votre travail, créer un nouveau dossier (par un clic-droit) , nommer le avec **un nom évocateur du travail à faire**. Donner un nom à votre fichier projet (on peut utiliser le même que pour le dossier) et enregistrer. → Suivant



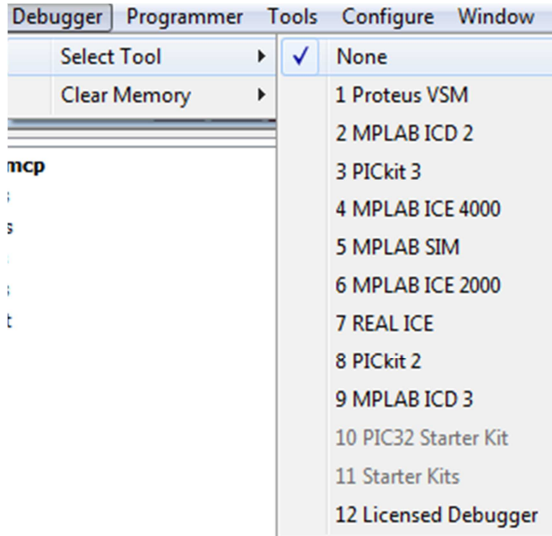
On peut maintenant ajouter des fichiers (en C ou en assembleur) déjà créés . S'il n'y en a pas → Suivant puis → Terminer.



Déclarer le type de debugger.

« Debugger » ➔ « Select tools »

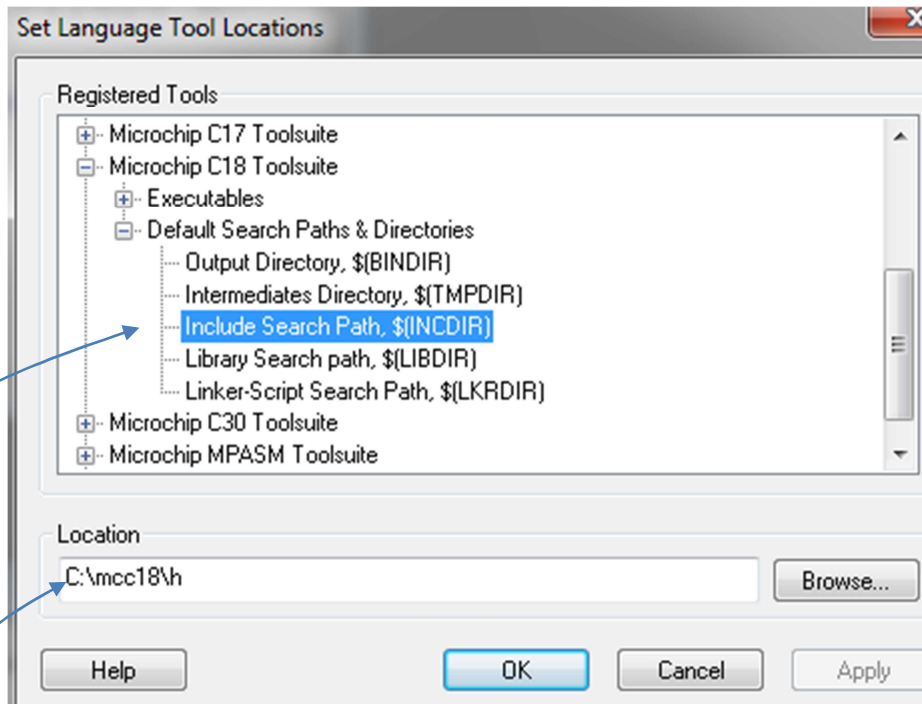
Généralement, VSM pour une simulation sous PROTEUS/ISIS, ICD2, ICD3, PCKit3 pour une mise au point sur une cible réelle.



Dans le cas d'une utilisation avec des droits d'utilisateur réduits (établissements scolaires, entreprises)

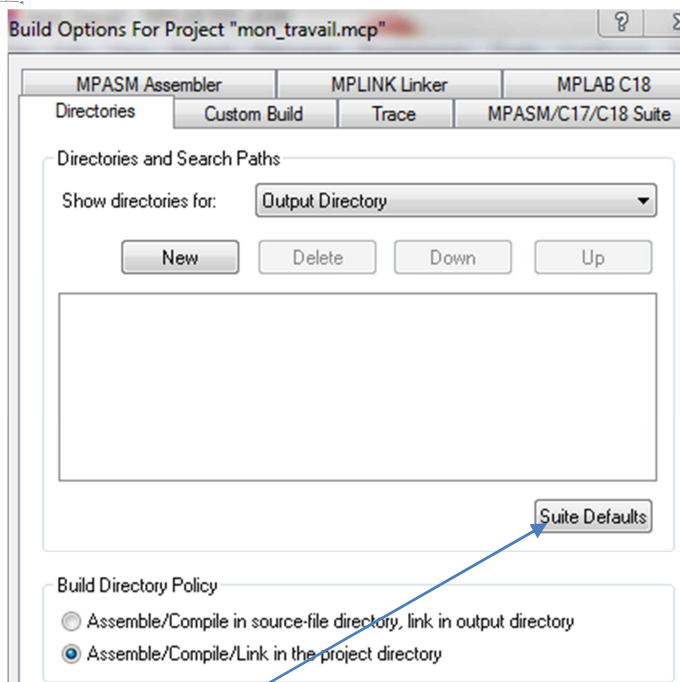
Il faut vérifier (et éventuellement modifier) les chemins des bibliothèques.

Project ➔ Set language tools locations



- Include Serach Path : C:\mcc18\h
- Library Search Path : C:\mcc18\lib
- Linker-Script Search Path : C:\mcc18\lkr

ATTENTION, si l'un des chemins ci-dessus a été modifié, il faut obligatoirement réassigner le mode « chemins par défauts ». Project ➔ Build options ➔ Project



Cliquer « Suite Defaults » ➔ « OK »

MPLAB est maintenant correctement configuré.

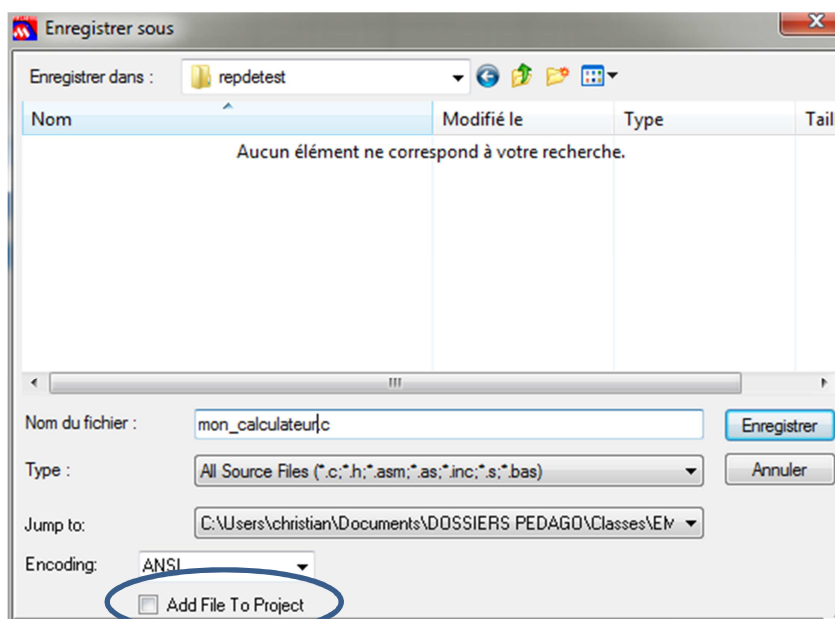
Créer un fichier source (ici en C)

File ➔ New , écrire le minimum d'un fichier C, suivant le microcontrôleur utilisé :

```
#include <p18f2620.h>
void main(void)
{
    while(1);
}
```

enregistrer le fichier **DANS** le dossier du projet avec un nom évocateur en **ajoutant l'extension .C** pour préciser à MPLAB qu'il s'agit de texte en langage C, cela activera les couleurs lors de l'édition.

« file ➔ save »

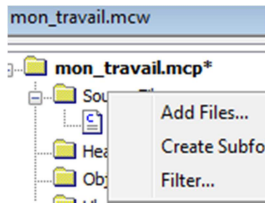


Cocher la case « Add File To Project » puis enregistrer.

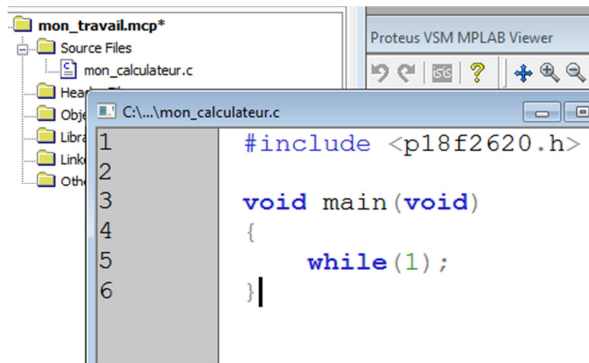
Si la case n'a pas été cochée ➔ clic-droit sur « sources files » dans la fenêtre du projet (*.mcw) puis



« Add Files »



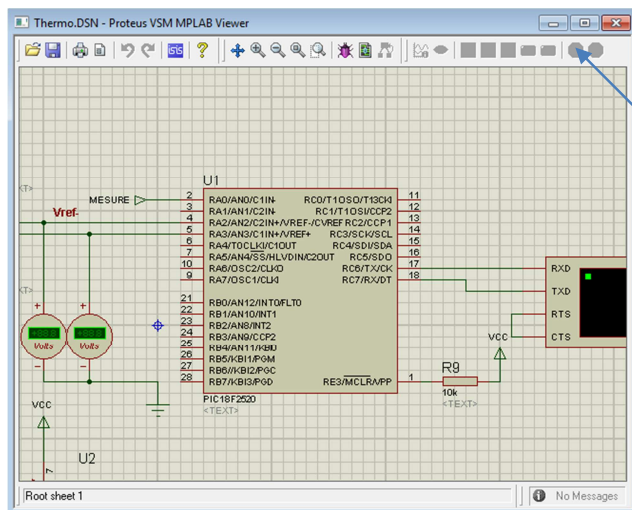
Un double-clic sur le fichier source C qui vient d'être créé ouvre l'éditeur, les couleurs du texte en C doivent alors être activées.



Le débbuger :

1) Cas de proteus VSM

Dans le fenêtre de Proteus ouvrir le fichier (*.dsn) de la carte de travail. (Il est recommandé de placer au préalable ce fichier dans le dossier du projet)



Le schéma est éditable tant que la simulation n'est pas activée.

La simulation est activée par un clic sur le bouton vert (ce qui l'éteint et allume le rouge)



2) Cas d'un ICD2 ou ICD3

Connecter l'ICD à l'ordinateur, vérifier la connexion « Debugger → Connect ou Reconnect »

La fenêtre «Output » signale un éventuel défaut de connexion avec l'ICD ou le PIC cible. (en rouge).

